



# GALLINETA CEGA



## **Introducció:**

- El joc de gallineta cega era un joc molt practicat al temps de Pasqua.

## **On es juga:**

- Esplanada lliure d'obstacles.

## **Nombre de participants:**

- Lliure.

## **Com es juga / regles bàsiques:**

- Després d'acordar qui paga, a esta persona se li benen els ulls per tal que no pugui veure.
- A continuació, la resta de participants s'agafen de les mans fent un rogle.
- Qui paga es col·loca al mig i després de comptar fins al número acordat o donar diverses voltes de rotació es desplaça intentant agafar qualsevol persona i endevinar qui és.
- Si ho aconsegueix, qui ha sigut agafat o agafada passa a pagar, en cas contrari segueix pagant la mateixa.







# MOCADORET

## Introducció:

- Jugar al mocador sempre ha sigut fer una competició entre dos equips on l'estratègia i la velocitat juguen a favor, o en contra, segons l'habilitat de cada persona.

## On es juga:

- Zona plana i lliure d'obstacles.



## Nombre de participants:

- Lliure, però es recomana només 6 alumnes per equip, per fer el joc dinàmic i que l'espera de les persones per entrar en acció no siga massa llarga.

## Com es juga / regles bàsiques:

- La mare, és a dir, la persona que crida, es col·locarà al mig de les dues línies que ocupen cada equip.
- Aquests es posaran els números de joc, cada persona un. Cas que un equip tinga un número més, una persona de l'altre equip en tindrà dos.
- Quan tot estiga enllestit, la mare cridarà un número; les persones de cada equip que tinguen eixe número eixiran tot corrent per intentar agafar el mocador que sosté la mare i tornar al seu camp sense que l'altra persona la toque.
- Al joc, normalment, quan una persona era tocada o qui perseguia no tocava a la que portava el mocador, era eliminada.
- Aquesta acció es pot substituir donant un punt a l'equip que guanya l'acció.







# PEUS QUIETS



## Introducció:

- La rapidesa, la punteria en el llançament i l'habilitat per esquivar o agafar la pilota que contra la persona ha sigut llançada són les bases d'aquest joc que en altres temps, quan els cotxes no eren els amos de carrers i places, omplia, al crit de **pilota al mig!**

## On es juga:

- Esplanada.

## Nombre de participants:

- Lliure.

## Com es juga / regles bàsiques:

- Les persones que juguen fan un rogle.
- Al mig del rogle es col·loca la pilota.
- La persona que dirigeix el joc, es col·loca fora del rogle.
- Quan tot està preparat, qui dirigeix el joc anuncia: "**pilota al mig, preparats**", i tot seguit diu el nom d'una persona, la qual ràpidament intentarà agafar la pilota al temps que diu "**peus quiets**".
- Quan s'escolte esta consigna totes les persones restaran parades al lloc.
- Qui té la pilota pot fer 3 passos per apropar-se i decideix on llançar la pilota per intentar colpejar alguna persona.
- Si açò és aconseguir la persona colpejada seu a terra i tindrà una falta; en cas contrari, la falta serà per a qui ha llançat.
- Quan una persona suma les faltes acordades per a eliminar deixa el joc, o el que menys faltes té guanya, si no volem eliminar ningú del joc.







# TIRADA DE CORDA O SOGA-TIRA

## Introducció:

- L'orige es remonta a l'any 2.500 a. C. a Egipte.
- És el rei dels esports de tracció pel caràcter universal del material necessari per jugar.

## On es juga:

- Zona plana i lliure d'obstacles.



## Nombre de participants:

- 2 equips de mínim 3 membres cadascun.

## Com es juga / regles bàsiques:

- Es reparteix el grup en dos equips (procurarem que aquests estiguin el més equilibrats possible).
- Tracem una línia a terra i lliguem un mocador al centre de la corda.
- Els dos equips agafen la corda de manera que el mocador quede situat damunt de la línia central pintada al terra.
- A la senyal, els dos equips estiren la corda intentant que l'equip contrari traspase la línia central.
- Guanya l'equip que aconsegueix arrossegar a l'equip contrari al seu camp.
- Està prohibit soltar la corda.

