



# BIRLES



## Introducció:

- Per a guanyar, de les 6 birles que tenim plantades, cal deixar-ne una dreta. Per aconseguir-ho tenim tres **birlots**, amb els quals podem realitzar fins a tres llançaments.

## On es juga:

- Zona lliure d'obstacles d'uns 12 m de llarga per 2 m d'ampla, dins la qual es marca el carrer de joc.

## Nombre de participants:

- Lliure. Per fer més àgil el joc, l'idoni són 3 persones per carrer.

## Com es juga / regles bàsiques:

- La zona de joc s'anomena carrer i té un mínim de 2 m d'ample.
- Segons l'edat de les persones que participen, el llarg pot variar entre els 4 i els 8.70 m.
- A un extrem se situa la línia de llançament i a l'altre la zona de plantada. En esta es planten les birles, tres davant i tres darrere, en dues files, i totes elles separades per una distància igual a un birla.
- Per aconseguir l'objectiu, s'ha de deixar una birla dreta (**fer bona**); cada jugador realitza fins a tres llançaments.
- Poden aconseguir l'objectiu amb el primer, segon o tercer birlot.
- Guanya qui més bones aconseguix.





# BOLETES



# CANIQUES

## Introducció:



- Amb les boletes podem jugar al clotet (gua) o al triangle. Siga en un o un altre joc ens farà falta molt bona coordinació de dits i bona punteria.
- La boleta cal agafar-la entre el dits polze i índex i es pot llançar amb qualsevol dels dos.

## On es juga:

- El millor lloc per jugar és en zona de terra, encara que el del triangle es pot jugar sense problemes en zona dura d'obra.

## Nombre de participants:

- Entre 3 i 5 persones.

## Com es juga / regles bàsiques:

- **Clotet o Gua:** es fa un clot al terra, en el qual cal que entre la boleta pròpia per després intentar matar les dels companys de joc.
- Després de fer el clot, a una distància pactada, cal fer la ratlla de començar.
- Per establir l'ordre de joc, cal tirar des de darrere del clot a la ratlla, sense passar-se'n.
- En el primer llançament, cada persona intenta posar la boleta dins el clot. Si ho aconseguix està en disposició de matar altres boletes que encara no hagen entrat dins el clot. Així van tirant tots fins que no queden boletes en joc.
- Aquella persona que més boletes haja matat guanya la partida.
- **El triangle:** cal dibuixar al terra un triangle, al mig del qual es farà una ratlla on cada jugador posarà les boletes acordades.
- A una distància del triangle es marcarà la ratlla de llançament.
- Des de darrere de les boletes es llançarà a la ratlla per establir l'ordre. Qui més prop estiga, sense passar-se'n, serà el primer, i així, tot seguit, fins a l'últim.
- El primer llança a traure boleta del triangle; si ho aconseguix, tornarà a tirar des d'on es quede la boleta; si falla, deixarà el torn al següent.
- Així es va tirant fins que dins el triangle no queda cap boleta.





# LA BALDUFA



## TROMPA

### Introducció:

- La baldufa és un joc molt antic.
- Consta d'una peça de fusta que es fa girar amb una corda o amb la mà.
- La corda s'enrotlla al voltant de la baldufa i es llença violentament d'un dels seus extrems contra el terra. Així s'aconsegueix que la baldufa giri sobre la seva punta i es mantingui dreta girant a terra durant un temps.

### On es juga:

- Zona lliure d'obstacles, superfície d'obra dura i plana.

### Nombre de participants:

- Lliure.

### Com es juga / regles bàsiques:



Fer ballar la baldufa és un joc que demana força i traça. Un cop està ballant, es poden fer diferents figures i jocs:

#### FER BALLAR LA BALDUFA:

- És el joc més simple de tots.
- Els jugadors fan ballar les seves baldufes alhora per veure quina és la que dura més estona.

#### FER SALTAR LA BALDUFA:

- Mentre la baldufa balla s'envolta amb la corda, aleshores es llança cap amunt i es deixa caure a terra perquè continue ballant.
- Els més destres la recullen a la mà sense que deixi de ballar.

#### EL CERCLE:

- Es marca un cercle a terra i tothom fa ballar la seva baldufa a dins.
- Quan una baldufa surt del cercle tot ballant, l'amo l'agafa i la torna a llançar una altra vegada intentant treure una de les que hi ha dins del cercle.
- Les que s'aturen a dins del cercle no es poden retirar fins que algú no les treu amb la seva.
- Si un jugador aconsegueix treure'n una, se la queda o guanya 1 punt. El jugador que aconsegueix més punts guanya.

